



Curso: Academia Mobile Developer

Duração: 175h

Área formativa: Cursos

Sobre o curso

Numa realidade em que os dispositivos móveis estão cada vez mais presentes, poucas empresas ou áreas de negócio conseguem operar sem aplicações próprias, sejam de negócio ou de processos. Assim, é crucial ter recursos que consigam desenvolver aplicações móveis de forma consistente e segura, seguindo as boas práticas de programação.

Vivemos numa era digital onde os dispositivos móveis desempenham um papel central na vida das pessoas e nas operações das empresas. Seja para comunicação, compras, entretenimento ou trabalho, os smartphones e tablets tornaram-se ferramentas essenciais do nosso dia a dia:

:: **Crescimento da utilização de dispositivos móveis:** O uso de smartphones e tablets continua a crescer em todo o mundo, tornando-se uma parte essencial da vida das pessoas.

:: **Transformação digital empresarial:** As empresas estão a investir em aplicações móveis para melhorar a experiência do cliente, alcançar novos mercados e otimizar processos internos.

:: **Mobilidade no local de trabalho:** A mobilidade empresarial usa aplicações móveis para facilitar a colaboração, comunicação e acesso a dados em qualquer lugar.

:: **Economia de comércio móvel:** O comércio móvel (m-commerce) está a ganhar destaque à medida que mais pessoas fazem compras online por meio de dispositivos móveis.

:: **Tendências de entretenimento:** O entretenimento móvel, incluindo jogos, streaming de música e vídeo, é uma parte essencial do consumo de media.

:: **Inovações tecnológicas:** Novas tecnologias, como realidade aumentada (AR) e realidade virtual (VR), estão a ser integradas em aplicações móveis para proporcionar experiências mais imersivas.

Esta tendência cria uma necessidade crescente por profissionais qualificados, que consigam desenvolver aplicações móveis de forma consistente e segura, seguindo as boas práticas de programação.

A Academia Mobile Developer irá preparar profissionais capazes de desenvolver aplicações móveis para sistema Android, IOS, e multi-sistemas, usando linguagens de programação e ferramentas que permitem um desenvolvimento mais ágil e integrador.

Nesta Academia, os formandos irão passar por todo o processo de desenvolvimento de uma aplicação, aprendendo React-native, Kotlin, Swift, Git, Jenkins, testes e UI/UX, enquanto desenvolvem

uma aplicação onde poderão aplicar todos os conceitos transmitidos ao longo da formação. Com os conhecimentos e competências adquiridas poderão ainda obter duas certificações que ajudam a comprovar os seus conhecimentos de Kotlin e do desenvolvimento de aplicações multi-plataforma.

Porque quero frequentar esta Academia ?

:: Vivemos hoje permanentemente conectados e em movimento. As organizações precisam de responder aos desafios que a mobilidade, tanto dos seus recursos como dos seus clientes, trazem ao seus processos e negócio. Assim, precisam de ter nas suas equipas de desenvolvimento, profissionais com as competências que permitam desenvolver aplicações ou ferramentas que facilitem essa mobilidade.

:: O desenvolvimento de Aplicações Móveis tem especificidades que o distingue do desenvolvimento de software, e que requer competências próprias, nomeadamente ao nível de ambiente de desenvolvimento, ferramentas utilizadas, UI e deployment.

:: 1 Certificação internacional.

:: Formação qualificada, através da Rumos, uma das empresas líderes na área da formação.

:: Acesso ao **Employability Hub**, um serviço dedicado a apoiar a integração e a progressão de carreira dos formandos das Academias da FLAG. Oferecemos um acompanhamento personalizado, focado na maximização do teu posicionamento no mercado de trabalho. Descobre mais sobre o [Employability Hub aqui](#).

Que certificações vou obter?

:: Certified Kotlin Developer;

:: Certificação Rumos Expert: Mobile Developer

Que profissões me esperam?

:: Mobile Developer

:: Android Developer

:: IOS Developer

Objectivos

A **Academia Mobile Developer** tem como objetivos:

:: Aprender a desenvolver aplicações para dispositivos móveis para multi-plataformas, ou seja, tanto para Android como para iOS;

:: Aprender a utilizar linguagens e ferramentas atuais no desenvolvimento de aplicações móveis.

Metodologia

Constituído por módulos de formação, integrados numa ótica de sessões mistas de teoria e prática. Serão elaborados exercícios e simulações de situações práticas garantindo uma aprendizagem mais eficaz. Os conteúdos ministrados durante a academia foram desenvolvidos pela Rumos, em consulta a organizações parceiras, e são devidamente acompanhados por material didático, distribuídos aos participantes.

Composição

:: 7 Ações de Formação Técnica

:: 1 Projeto Prático

:: 1 Seminário Técnico

:: 1 Ação de Preparação para Exame

:: 1 Exame de Certificação

Pré-requisitos

Para frequentares a **Academia Mobile Developer**, deverás conhecimentos de programação ao nível dos transmitidos no [Academia Code Developer](#), nomeadamente no que se refere a levantamento de requisitos, programação OOP, HTML, CSS, JavaScript e TypeScript.

Deverás ter também bons conhecimentos de Inglês técnico para a compreensão de manuais técnicos na língua inglesa.

A **Academia Mobile Developer** não apresenta quaisquer pré-requisitos a nível de habilitações académicas ou experiência profissional, mas valoriza-se a aptidão para raciocínio lógico.

Destinatários

:: **Programadores juniores:** Pessoas que têm pouca experiência em desenvolvimento de aplicações móveis e desejam aprender as competências necessárias para entrar nesta área.

:: **Programadores Web:** Profissionais que já têm experiência em desenvolvimento web e desejam expandir as suas competências para incluir o desenvolvimento de aplicações móveis.

:: **Designers de UI/UX:** Designers que estão interessados em aprender como criar interfaces de utilizador intuitivas e atrativas especificamente para aplicações móveis.

:: Estudantes de Tecnologia: Estudantes que estão a procurar adquirir um conjunto abrangente de competências em desenvolvimento de aplicações móveis para melhorar as suas perspectivas de carreira.

:: Profissionais de TI: Profissionais de tecnologia da informação que desejam expandir as suas competências para incluir o desenvolvimento de aplicações móveis e acompanhar as tendências do setor.

Programa

Workshop: UX/UI Mobile Design -7h

- Mobile landscape
- User experience and user interface definition
- User experience elements
- User experience basics
- Success factors of a digital experience
- User objectives vs. business objective
- Usability definition
- Heuristic evaluation
- Accessibility

Cross-Platform Mobile development - 21h

- Environment
- Creating a Simple React Native App
- Test and Debug an application
- Implementing User Interfaces
- Adding Animations to the App
- Implementing Redux
- App Workflow and Third-Party Plugins
- Adding Native Functionalities
- Integration with Native Applications
- Deploy App
- Optimizing the App Performance

DevOps Tools - 14h

- Version Control Tool
- Continuous Integration Tool
- Container Platforms
- Cloud Computing and Storage
- Monitoring, Alerting, and Incident Response Tools
- Testing Tool

Lab project - Part I - 7h

- Aplicação de conhecimentos num projeto prático
- Trabalho colaborativo

Android Developer with Kotlin - 35h

- Kotlin Environment with Android Studio and Gradle
- Introduction to Kotlin
- Test and Debug an application
- Functional paradigm in Kotlin
- Object Oriented programming in Kotlin
- User interface elements, layouts, lists, material design
- Navigation and architecture
- Connect to Internet
- Data persistence

Lab project - Part II - 7h

- Projeto prático de uma App para Android em Kotlin

APE - Ação de preparação para exame Kotlin Developer- 7h

- Preparação para exames
- Esclarecimento de dúvidas
- Elaboração de questões tipo exame

IOS Developer with Swift - 35h

- Swift with Xcode Environment
- Introduction to Swift
- Test and Debug an application
- Closures and Functional programming with Swift
- User interface elements, layouts and lists
- Navigation and architecture
- Connect to internet
- Data persistence

Lab project - Part III - 7h

- Projeto prático de uma App em Swift para IOS

Seminário: Software Testing - 7h

- Importance of testing
- Compatibility testing
- Functional testing
- Performance testing
- Network connectivity
- Interrupt testing
- Usability testing
- Security testing

Advanced Mobile Natives API's - 14h

- Integration & Rest API
- Notifications
- Monetization
- Security

Application Store - Deployment - 7h

- Application Deploy - Google Play
- Application Deploy - App Store
- Best Practices

Certificação Rumos Expert - CRE: Mobile Developer - 7h

Certificação com base num projeto prático apresentado, onde será necessário utilizar os conceitos apreendidos ao longo de toda a Academia, nomeadamente no que se refere ao desenvolvimento de app que deverá funcionar ou em Android ou em IOS.