



Curso: Figma

Duração: 42h

Área formativa: Cursos

Sobre o curso

O Figma é uma ferramenta web-based que permite agilizar e organizar fluxos de trabalho digitais em diferentes áreas.

No curso de **Figma** serão abordados desde os aspectos básicos da ferramenta e do seu interface, até à elaboração de interfaces complexos (desde a sua fase de prototipagem até a fase final de integração para desenvolvimento).

No final, estarás apto a criar soluções digitais inovadoras, eficientes e esteticamente apelativas, de forma a colaborar com equipas multidisciplinares e assegurando resultados pixel perfect.

Sabe mais sobre este tema [aqui](#).

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa. [Queres saber mais](#) sobre as nossas soluções de formação à medida?

Objectivos

Com este curso vais:

:: Dominar os fundamentos do Figma (interface intuitiva, atalhos de teclado e ambiente colaborativo);

:: Aprender princípios essenciais de design, desde a tipografia à teoria das cores;

:: Criar protótipos funcionais (testar interações e animações avançadas para validar ideias rapidamente);

:: Explorar o design responsivo, desenvolvendo layouts que se adaptam a diferentes dispositivos e resoluções;

:: Aprender sobre design systems, construindo bibliotecas organizadas e escaláveis para equipas

de trabalho;

:: Preparar-te para o desenvolvimento, ao exportar assets, gerar especificações CSS e facilitar a integração com programadores.



Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um Certificado de Formação (acreditado pela [DGERT](#)) e um badge digital (da [Credly](#)) para partilhares com a tua rede profissional online.

Sabe mais sobre os nossos badges digitais [aqui](#).

Pré-requisitos

Para frequentares este curso deverás ter gosto e apetência pela área do design digital, e noções básicas de [UX Design](#) & [Design de Interação](#).

Será uma mais-valia que tenhas conhecimentos gerais em ferramentas gráficas.

Destinatários

O curso **Prototipagem com Figma** é direcionado a todos os interessados em iniciar ou consolidar uma atividade profissional como [UX/UI Designer](#) e em entender processos de construção e produção de protótipos.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa.

[Queres saber mais](#) sobre as nossas soluções de formação à medida?

Programa

Introdução ao Figma

- Visão geral da plataforma
- Interface e ambiente de trabalho
- Configuração inicial do espaço de trabalho
- Atalhos de teclado essenciais

Fundamentos de Design

- Princípios básicos de design de interfaces
- Teoria das cores e psicologia
- Tipografia e hierarquia visual
- Grid systems e alinhamento

Ferramentas Básicas

- Formas geométricas
- Seleção e transformação
- Camadas e grupos
- Text tools e estilos de texto
- Boolean operations

Componentes e Sistemas

- Criação de componentes
- Variantes de componentes
- Auto-layout
- Constraints
- Sistemas de design

Estilos e Efeitos

- Color styles
- Text styles
- Effect styles
- Gradientes
- Shadows e blur

Prototipagem

- Links e conexões
- Animações e transições
- Smart animate
- Interações avançadas
- Overlay e modais

Colaboração e Workflows

- Compartilhamento de projetos
- Comentários e feedback
- Versionamento
- Libraries
- Team libraries

Plugins e Recursos

- Plugins essenciais
- Recursos da comunidade
- Icons e assets
- Design tokens
- Integração com outros softwares

Responsive Design

- Breakpoints
- Layouts adaptativos
- Design para diferentes dispositivos

- Boas práticas de responsive design

Design Systems

- Criação de design systems
- Documentação
- Componentes master
- Gestão de bibliotecas
- Manutenção e escalabilidade

Exportação e Handoff

- Exportação de assets
- Preparação para desenvolvimento
- Especificações CSS
- Handoff para desenvolvedores
- Plugins de exportação